

もくじ

はじめに.....	3
図形名	4
図形名ってなに?	4
図形名は何に使うの?	6
オブジェクトを選択して図形名を取得する.....	7
entsel 関数で選択したオブジェクトの図形名を取得する	7
オブジェクトの選択セットを取得する.....	11
ssget 関数で選択したオブジェクトの選択セットを作成する	11
選択セットを指定して編集を行う	11
ssget 関数のフィルタ リストを使用して選択セットを作成する	13
ssget 関数の X フィルタを使用して選択セットを取得する	18
選択セットに関連するよく使う関数 (ssadd、ssdel、sslength、ssname、ssmemb)	20
選択セットを使用したサンプル プログラム.....	25
すべてのハッチングを『ハッチング』画層に移動するサンプル プログラムの解説.....	25
赤色で表示されている円を選択された状態にするサンプル プログラムの解説.....	30
選択セットの数の制限.....	34
最後に	35