

もくじ

はじめに.....	4
AutoLISP ってなに？	6
とにかく使ってみよう！	7
関数とは？	8
引数とは？	8
戻り値とは？	9
簡単なプログラムを作ってみよう	10
Visual LISP エディタを使用してプログラムを作成／保存する	10
Visual LISP エディタを起動する	11
Visual LISP エディタでコードを記入する	12
新しいコマンドを作成する	16
作成した AutoLISP を AutoCAD で使用する	19
ロードした AutoLISP の有効範囲	19
手動でロードする方法	20
ドラッグ&ドロップでロードする	20
APPLOAD[アプリケーションロード] コマンドでロードする	20
いつもロードされた状態にするには？	20
acaddoc.lsp を作成して、自動的にロードする	20
特別な意味を持った AutoLISP ファイル	22
サンプル プログラムを作りながら、プログラム作成手順を経験してみよう	25
entsel 関数でユーザが選択した図形情報を取得	27
car 関数でリストの先頭の要素を取得	30
setq 関数で戻り値を変数に設定	31
entget 関数で選択したオブジェクトのデータを取得.....	33
entget 関数で取得した図形データの見方.....	34
assoc 関数と cdr 関数.....	36

if 関数で条件を判断し、alert 関数でメッセージを表示	37
If 関数で条件に合わせて複数の処理を行う。	39
defun 関数でコマンドを作成.....	41
while 関数を使用して、ポリラインが選択されるまでオブジェクトの選択処理を繰り返す .	41
defun 関数の変数をローカル変数にする	44
command 関数でポリラインの面積を求める	47
getenv 関数でシステム変数の値を取得する	50
Command 関数で引出線を作成する	51
不要な文字を表示しない+エラー、UNDO 処理.....	53
コメントを記入する.....	58
デバッグしてプログラムの問題を修正する	63
ブレークポイントの設定とステップ イン/ステップ アウト/ステップ オーバーの動作の 確認.....	63
プログラムの問題の箇所を見つけて修正する	66
fas ファイルの作成	76
最後に	79